En teoría esto es todo lo que nosotros ocupamos.

Tenemos nuestro Vaquié tenemos funciones para leer para hacer posteos y tenemos toda esta configuración

pero actualmente está funcionando de manera local.

Si nosotros regresamos a afirmes a las funciones sólo tendremos un despliegue que fue el primero que

hicimos hace unos videos atrás donde desplegamos el Hola Mundo pero ahora necesitamos desplegar tanto

este nuevo Goti que no lo vamos a utilizar pero por lo menos saben que ahí lo creamos y se puede hacer

así y también tenemos nuestro servidor de Express y tenemos que probar esto en producción.

Entonces una vez hecho esto ustedes saben que funciona porque lo probamos acá lo estamos corriendo entonces

vamos a crear una nueva pestaña cada nueva ventana de Terminal y quiero que también noten esto.

Recuerden que no hace falta que escriban doble en Windows esto sólo funciona en Linux y OS X en Windows

pueden usar Dir. que sería algo parecido pero estoy en la carpeta Goti Bakken es decir estoy aquí que

la consola está en este punto y aquí es donde nosotros tenemos que lanzar esos siguiente comando que

sería Voice diploide que ya lo habíamos hecho originalmente.

Sólo quiero dejar eso claro claro porque bien fácil confundirse en la carpeta donde ejecutamos los comandos.

Recuerden cuando ustedes quieren añadir paquetes a las funciones entonces tienen que navegar a esta

carpeta para actualizar su paquete punto Jayson pero cuando quieren hacer el diploide o el desplome

de su aplicación a Farber entonces es el directorio raíz donde se encuentra el Jayson bueno todo esto

por cierto este archivo de Farber Jayson aquí ustedes tienen información.

Perdón si estoy acá tengo información sobre cuál es el proyecto por si acaso ustedes quisieran cambiar

o actualizar alguna referencia pero normalmente no se debe manipular.

Ok bueno dicho eso voy a ejecutar comando Farber diploide voy a presionar Enter y recuerdan que este

proceso puede demorar su buen rato pero no deberíamos tener ningún error aquí ya compiló empezó a hacer

el procedimiento de los despliegues está actualizando montando la versión de 8D no puede ser que cuando

ustedes lo vean sea uno nuevo y este procedimiento puede tardar un rato mientras esto se hace.

También les voy a pedir que hagamos lo siguiente porque es buena práctica.

Nosotros tenemos acá dos servicios tenemos lo que es el GET local obviamente local y tenemos el post

que también en teoría en teoría está corriendo de manera local pero actualizada ya directamente la base

de datos.

Ustedes podrían tener también un servicio que no afecte directamente ya la base de datos en producción.

Pero bueno eso sería tema de otro curso.

Pero lo que me interesa a mí aquí es no perder estos dos comandos porque puede ser que yo cierre Postman

que tengo que trabajar en otros proyectos entonces lo ideal es que nosotros dos guardemos para que quede

como referencia.

Entonces aquí voy a irme a Feil o saber dónde está dónde está el Saint o qué no está ahí pero aquí aquí

está.

Simplemente pueden presionar controles o Comaneci o tocar este botón.

Este es el R.L que nosotros tendríamos que llamar para hacer este sería un posteo vamos a poner acá

post no hace falta que pongan Pous pero es buena costumbre proponer votar por juego.

Puedes poner una descripción es opcional pero es conveniente que lo haga esta función.

Vamos a poner algo como vota por un juego por Haití luego aquí abajo pueden colocar una colección he

recomendado que los agrupe.

Digamos aquí voy a colocar angular parvas o Parviz Cloud.

Puedes ponerle como ustedes quieran Cloud tú con este CHEC ya lo crea y aquí lo salvamos.

No te lo debería crear por acá lista y tenemos nuestro post votar por juego.

Por eso decía que la palabra es opcional porque Killa lo tiene pero es costumbre mía.

Antes no salía eso pero bueno ya tenemos acordado este mes lo mismo con el que grabamos los cambios

o controles o tocan ese botón o como NC y puede que estos dos puntos.

Iba a ser obtener juegos o obtener juegos de menos de 10.

Esta petición obtiene obtiene los Juegos del Goin o Tellier y esta lo dejamos en la carpeta donde nosotros

lo creamos y perfecto.

Ahora ya podríamos cerrarlos y si necesitamos volverlos a abrir simplemente hacemos clic y ya lo tenemos

acá o doble click y lo haremos en el otro perfect.

Vamos a ver si esto ya terminó excelente tuvo que haber tenido ningún error.

Esperemos que sea tan transparente como me pasó a mí y vamos a ver que tenemos acá este es un Overview

este Urbión no me sirve mucho pero vamos a ver si tenemos más información.

Aquí está prácticamente el que me interesa es nuestra API.

Vamos a ver Alliegro World prácticamente eso es aquel que me interesa el que dice Hives central bueno

el de ustedes puede ser en Europa otro lugar pero este es el que a mí realmente me interesa que van

a copiarse todo este o R.L lo copian todo y voy a abrir una nueva pestaña.

Si quieren cerremos estamos en una pestaña pego y voy a hacer un get a ese happy Toko y recuerden que

esto es un buen error o sea esto quiere decir que si lo encontró pero no puede encontrar ese s directamente

a este lugar y se acordarán que nos hace falta la palabra GOTY que es que este es nuestro servicio que

tocó ser pero en su segundo ya lo está haciendo en la nube.

Miren el R.L y tenemos el mismo resultado.

Ustedes pueden regresar aquí a pocos van hacer referencia acá y aquí tenemos nuestra API R.L por si

acaso se les llegó olvidar.

Aquí tendremos Valle que también debería de funcionar pero no me interesa mucho porque tampoco me interesa

en absoluto.

Ok entonces ya tenemos éste podemos grabarlo podemos quitar esto Podemos que este es el jet producción.

También podemos usar que podemos crear las variables de producción y desarrollo por nosotros pero lo

voy a dejar así producción menos que juegos que no voy a grabarlo aquí y ahora vamos a probar si funciona

el post que básicamente es este mismo R.L copiarlo lo voy a pegar.

Eso es una petición POST tenemos que mandar el flash y el Heydi de un juego vamos a agarrar alguno para

hacer las pruebas.

Vamos a ganar más.

Ultimate copiemos Leydi Postman operamos tocasen y debería de funcionar.

Truc.

Gracias por tu voto.

Smash Bros Ultimate sumando Wii que no es deberíamos de tener el error que es un 4 0 4.

El juego con Heydi es más ultime 3 no existe excelente.

Entonces probemos nuevamente funciona podemos revisar aquí también los votos van a ver qué se debería

de actualizar.

Excelente.

Todo está funcionando vamos a grabar este también podemos de post producción votar.

Votar por juego.

Por ver lo que ustedes quieran ponerme ya tenemos guardados los servicios en caso de que no se nos olvidará

o los cerráramos ya tenemos la documentación.

Por eso es bastante útil Postman o cerrarlo.

No me interesa tenerlo más abierto por los momentos y qué más me falta que mande falta.

Hicimos todas las pruebas.

Todo está funcionando y en las próximas clases lo que tenemos que hacer ahora es integrar nuestros servicios

que tenemos aquí.

Estos servicios que acabamos de crear nosotros a nuestra aplicación y angular que hemos tenido abandonada

pero ya tenemos creado nuestro Bakken lo vamos a dejar así también mantengan abierto vamos a cerrar

esta os voy a terminar una asegúrense de tener no voy a cerrar estos por lo menos tengan este funcionando

este Far Cry por lo menos este ténganlo arriba porque vamos a hacer pruebas tanto en desarrollo como

en producción eso es algo que también les va a servir la parte de alguna.

Pero bueno lo dejamos así.

Espero que esta parte les haya sido muy muy útil ya son capaces de subir sus propios servicios de hacer

peticiones que maneja su base de datos.

En fin muchas cosas y los veo en el siguiente vídeo donde vamos a continuar nuestra aplicación de angula.